

EDUCAÇÃO DIGITAL

Formando Pensadores e Criadores do Século XXI

TEMOS DE FORMAR AS CRIANÇAS A PENSAR NO MUNDO EM QUE ELAS IRÃO VIVER NO FUTURO

AS COMPETÊNCIAS DO SÉCULO XXI

Literacia Fundamental

Como os alunos aplicam as principais competências no dia-a-dia



1. Alfabetização



2. Literacia numérica



3. Literacia científica



4. Literacia digital



5. Educação financeira



6. Educação cultural e cidadania

Competências

Como os alunos abordam desafios complexos



7. Pensamento crítico / solução de problemas



8. Criatividade



9. Comunicação



10. Colaboração

Características e qualidades

Como os alunos se relacionam com o meio



11. Curiosidade



12. Iniciativa



13. Persistência / coragem



14. Capacidade de adaptação



15. Liderança



16. Consciência social e cultural

QUEM SOMOS

A Happy Code, presente em países como Portugal, Brasil, Espanha e Estados Unidos, é **REFERÊNCIA GLOBAL NO ENSINO DE S.T.E.M.** – Ciências (Science), Tecnologia (Technology), Engenharia (Engineering) e Matemática (Math).

Método de ensino que alia:

- Ensino de Tecnologia e Programação Dedicado para crianças e jovens
- Continuidade e Abrangência de Conteúdos para formar Pensadores e Criadores
- Desenvolvimento de Competências Fundamentais do séc. XXI



OS CURSOS REGULARES HAPPY CODE



CRIAÇÃO APPS



CRIAÇÃO JOGOS



ROBÓTICA



YOUTUBER PRO

<u>KIDS</u> (7-9 anos)

<u>TEENS</u> (10-14 anos)

<u>YOUTH</u> (15-17 anos)

<u>KIDS</u> (7-9 anos)

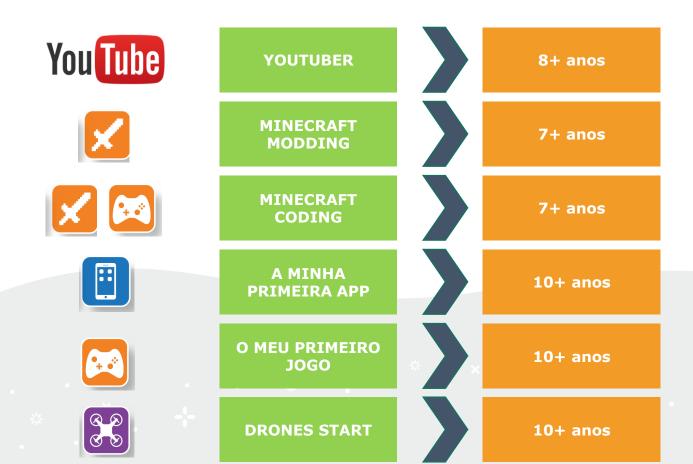
<u>TEENS</u> (10-14 anos)

<u>YOUTH</u> (15-17 anos) TEENS (10-14 anos) TEENS (10-14 anos)

YOUTH (15-17 anos)



BOOTCAMPS DE FÉRIAS - 1 SEMANA



PRESENÇA INTERNACIONAL



Rede de Escolas de Tecnologia e Programação

INÍCIO EM 2015

#3 MUNDIAL





Braga Cascais – Parede **Lisboa – Campo de Ourique**

Lisboa – Lumiar

Lisboa - Oriente

Oeiras

Porto - Centro



