

I Torneio Interno de Outono de Futsal

Regulamento

Organização e Inscrições

1 - A inscrição de cada equipa tem o valor de 120,00 euros e deve ser liquidado no acto da inscrição, por cheque ou transferência bancária.

Cada equipa se desejar equipamentos, poderá solicitar ao Grupo Desportivo a cedência dos mesmos. Será cobrado o valor de 40,00 euros por cada equipamento cedido.

2 - Os equipamentos serão entregues aos delegados das equipas.

3 - O Grupo Desportivo nomeará os árbitros para os jogos.

4 - Nenhuma equipa poderá inscrever atletas não sócios do Grupo Desportivo, sendo limitado o número de sócios, não colaboradores do Banco..

5 - Todas as equipas terão de ter um Delegado constante da ficha de inscrição. A não comparência do Delegado aos jogos é punida com a coima de 10,00 euros, cobrados no dia imediato à falta, na conta indicada na inscrição.

6 - Com excepção das duas últimas jornadas, no caso de uma equipa não poder comparecer num jogo conforme calendário, a Organização permite que o mesmo seja adiado desde que:

-Haja acordo entre as duas equipas.

-As despesas (aluguer do campo, árbitro e outras) do jogo, não decorram por conta do Grupo Desportivo

-O jogo seja realizado, com a presença de um elemento da Organização, antes do início da penúltima jornada e será homologado após o resultado ser comunicado à Organização.

7 - A Organização reserva-se o direito de alterar o Regulamento no seu todo ou em parte, obrigando-se a comunicar a todos os delegados de equipas as alterações introduzidas.

Prazos e Datas

1 - As inscrições devem ser entregues **até às 17.00h do dia 30 de Outubro** utilizando a ficha de inscrição disponível (editável), no site do Grupo Desportivo no menu impressos, ou na notícia de divulgação do torneio, via e-mail, fax, correio interno (1077), ou em mão.

2 - O sorteio das equipas será efectuado substituindo os nomes das equipas por números. A atribuição do número à respectiva equipa será feita por ordem de chegada das inscrições à Organização ou ao Grupo Desportivo.

3 - O torneio pressupõe a participação de oito (8) equipas. O calendário assim como os jogos a disputar por cada uma das equipas será determinado em função do número de inscrições. Se houver necessidade de revisão e alteração do calendário o Grupo Desportivo procederá às mesmas e comunicará, aos delegados das equipas.

4 - O torneio terá início na semana seguinte, no dia 2 de Novembro de 2015, pelas 20.00h.

5 - Os jogos serão disputados no Pavilhão ITS ARENA, na Av. Marechal Gomes da Costa, 29, em Lisboa.

6 - Todas as dúvidas relacionadas com o torneio poderão ser esclarecidas através do e-mail sul@gdbpi.pt.

7 - A Organização está disponível para responder a qualquer questão que entendam colocar e apreciará todas as dúvidas e reclamações que lhe forem apresentadas, sendo soberanas as suas decisões.

Classificação

Cada Vitória vale 3 pontos, cada Empate vale 1 ponto e cada Derrota vale 0 pontos.

Inscrição e constituição das equipas

1 - As equipas podem ser constituídas por dez (10) jogadores no máximo e seis (6) no mínimo, devendo ser **todos** sócios do Grupo Desportivo.

2 - Cada equipa pode inscrever apenas 1 jogador que sendo, sócio do Grupo Desportivo, não seja colaborador do Banco. Excepções a esta regra serão tratadas casuisticamente pela Organização.

3 - Os jogos podem iniciar-se com o mínimo de 4 jogadores, sendo um destes guarda-redes.

4 - Só serão consideradas válidas as inscrições que contenham o número de sócio do Grupo Desportivo de todos os jogadores, assim como o número mecanográfico no caso dos colaboradores.

5 - Será considerada autorização do débito na conta do delegado, a inscrição assinada, sendo o valor de 120,00 euros, debitado em 25 de Novembro de 2015.

Disciplina das equipas

- 1** - A não comparência do delegado da equipa aos jogos será punida com a coima de 10,00 euros, que serão debitados no dia seguinte ao jogo, na conta constante da ficha de inscrição.
- 2** - À 1ª falta de comparência registada, a equipa será punida com 1 ponto negativo.
- 3** - À 2ª falta de comparência registada, ou desistência de uma equipa será punida com 1 ponto negativo e a coima de 50,00 euros, que serão debitados no dia seguinte ao jogo, na conta constante da ficha de inscrição.
- 4** - À 3ª falta de comparência registada, a equipa será automaticamente desclassificada. Os pontos dos jogos com esta equipa serão retirados às equipas adversárias que com ela já tenham jogado. O Grupo Desportivo deliberará a coima a atribuir à equipa faltosa.
- 5** - Uma equipa só pode cometer 5 faltas técnicas durante cada uma das partes do jogo.
- 6** - À 6ª falta técnica a equipa será punida com um livre directo sem barreira.

Disciplina dos Atletas

Faltas disciplinares leves

- 1** - O jogador que efectuar uma falta disciplinar leve é admoestado com um cartão amarelo.
- 2** - Por cada 3 cartões amarelos que um jogador receba, será punido com 1 jogo de suspensão.

Faltas disciplinares graves, grosseiras ou anti-desportivas

- 1** - O jogador que efectuar faltas grosseiras ou demonstrar práticas anti-desportivas é admoestado com um cartão vermelho.
- 2** - O jogador que receber cartão vermelho directo mostrado devido a agressão ou falta grosseira, será objecto de penalização mínima de 3 jogos, podendo o jogador em causa, ser automaticamente irradiado dos torneios do Grupo Desportivo.
- 3** - Por cada 2 cartões amarelos que um jogador receba, no mesmo jogo, será automaticamente punido com o cartão vermelho.
- 4** - O jogador que receber cartão vermelho mostrado devido a acumulação de cartões amarelos, será objecto de penalização mínima de 1 jogo e máxima de 3 jogos, podendo o jogador em causa, ser automaticamente excluído do torneio, se à data do castigo, faltarem menos jogos para disputar que os da penalização.

Faltas técnicas

- 1** - O jogador que efectuar uma falta técnica pode ser admoestado com um cartão amarelo.
- 2** - Um jogador é afastado do jogo após cometer 5 faltas técnicas, podendo no entanto ser substituído por outro companheiro de equipa, excepto se já tiver sido admoestado com o cartão amarelo.

Troféus

- 1** - Durante todo o torneio, excepto na fase final, os atletas concorrem para o troféu de “Melhor Marcador”, que visa premiar o atleta que marcar mais golos.
- 2** - Na fase final, as equipas concorrem para o troféu Final respeitante ao torneio.
- 3** - A Organização é livre de instituir outros troféus se o achar conveniente, de atribuir ou retirar troféus às equipas e/ou atletas, sendo que essas decisões serão sempre tomadas depois de ouvidas as partes interessadas.